*Sinh viên có thể tự thêm các hàm, tự chọn danh sách tham số, tự đặt chế độ private protected public hợp lý để đảm bảo tính hướng đối tượng (chỉ trừ các thành viên đã nêu rõ private hay protected thì cần giữ nguyên)*

Cho lớp trừu tượng Hinh3D, gồm các thành viên:

* Các thuộc tính private: thể tích, màu sắc
* Hàm ảo thuần tuý tinhThetich nhằm tính thể tích, sẽ được cài ở lớp con
* Hàm setInfor thiết lập giá trị cho mọi thuộc tính
* Hàm ảo print in ra thể tích, màu sắc

Lớp HinhHop kế thừa Hinh3D, có:

* Các thuộc tính private: 3 cạnh a, b, c
* override hàm tinhThetich để trả về thể tích hình hộp là a \* b \* c
* Hàm setInfor thiết lập giá trị cho mọi thuộc tính
* override hàm print in ra ba cạnh, thể tích, màu sắc.

Lớp HinhCau kế thừa Hinh3D, có:

* Các thuộc tính private: bán kính r
* override hàm tinhThetich để trả về thể tích hình cầu là 4/3\* pi \* r \* r \* r với pi = 3.14
* Hàm setInfor thiết lập giá trị cho mọi thuộc tính
* override hàm print in ra bán kính r, thể tích, màu sắc.

Viết hàm main tạo một mảng 10 Hinh3D, có cả HinhHop hay HinhCau, cuối cùng in ra thông tin cả mảng.